Laporan Tugas Besar 2

IF2210 Pemrograman Berorientasi Objek

**Pembagian Peran dan Log Activity**



disusun oleh:

**Kelompok :** **The Great Zoo**

M. Irfan Maulana 13515037

Patrick Nugroho H.13515040

Marvin Jerremy B. 13515076

Martin Lutta Putra 13515121

Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Teknik Elektro dan Informatika

Institut Teknologi Bandung

2017

**Kerangka Pembagian Peran dan Log Activity**

**1. Pembagian Peran**

1.1. Deskripsi secara Umum

Marvin merancang kelas-kelas apa saja yang dibutuhkan untuk menyelesaikan tugas kali ini sambil membagi-bagikannya ke anggota lainnya. Selan itu, Martin mendapat bagian untuk mengerjakan dokumentasi. Patrick mengerjakan beberapa kelas hewan dan fasilitas dalam Zoo (versi 3), Irfan bertugas menyelesaikan beberapa kelas hewan dan fasilitas dalam Zoo (versi 2). Selain itu semuanya menyelesaikan laporan secara bersama-sama.

1.2. Deskripsi rinci tanggung jawab, minimal berisi tabel sbb. Yang menunjukkan tanggung jawab terhadap setiap unit

| **Kelas** | **File** | **Boleh diisi lebih dari Satu** | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Designer** | **Implementor/Koder** | **Tester** |
| Amphibi | Amphibi.java | Martin | Martin | Martin |
| Animal | Animal.java | Marvin | Marvin | Marvin |
| Aves | Aves.java | Irfan | Irfan | Irfan |
| Bat | Bat.java | Irfan | Irfan | Irfan |
| Cendrawasih | Cendrawasih.java | Irfan | Irfan | Irfan |
| Cheetah | Cheetah.java | Patrick | Patrick | Patrick |
| Chimpanzee | Chimpanzee.java | Patrick | Patrick | Patrick |
| Consumption | Consumption.java | Martin | Martin | Martin |
| Crocodile | Crocodile.java | Martin | Martin | Martin |
| Dolphin | Dolphin.java | Patrick | Patrick | Patrick |
| Eagle | Eagle.java | Irfan | Irfan | Irfan |
| Frog | Frog.java | Martin | Martin | Martin |
| Gorilla | Gorilla.java | Patrick | Patrick | Patrick |
| Hyena | Hyena.java | Patrick | Patrick | Patrick |
| Kangaroo | Kangaroo.java | Patrick | Patrick | Patrick |
| Koala | Koala.java | Patrick | Patrick | Patrick |
| Kolibri | Kolibri | Irfan | Irfan | Irfan |
| Komodo | Komodo.java | Martin | Martin | Martin |
| Lion | Lion.java | Marvin | Marvin | Marvin |
| Mammal | Mammal.java | Marvin | Marvin | Marvin |
| Mantaray | Mantaray.java | Martin | Martin | Martin |
| Nature | Nature.java | Marvin | Marvin | Marvin |
| Orangutan | Orangutan.java | Irfan | Irfan | Irfan |
| Ostrich | Ostrich.java | Irfan | Irfan | Irfan |
| Panda | Panda.java | Martin | Martin | Martin |
| Peacock | Peacock | Irfan | Irfan | Irfan |
| Pisces | Pisces.java | Martin | Martin | Martin |
| Reptile | Reptile.java | Martin | Martin | Martin |
| Seaturtle | Seaturtle.java | Martin | Martin | Martin |
| Shark | Shark.java | Martin | Martin | Martin |
| Tiger | Tiger.java | Patrick | Patrick | Patrick |
| Whale | Whale.java | Irfan | Irfan | Irfan |

Dokumentasi : jelaskan sesuai pembagian tugas dan dekomposisi dokumen yang ditentukan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Elemen Dokumentasi** | **Writer** | **Reviewer** |
| Test Aplikasi | Marvin Jerremy B. | Patrick Nugroho H. |
| JDepend | Muhamad Irfan Maulana | Martin Lutta Putra |
| JavaDoc | Patrick Nugroho H. | Marvin Jerremy B. |
| Kualitas *source code* (CheckStyle) | Martin Lutta Putra | Muhamad Irfan Maulana |

**2. Rincian kegiatan**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Dari**  **Tgl…**  **Pk…** | **S.d.**  **Tgl. .. Pk…** | **Kegiatan** | **Hasil** | **Keterangan** |
| 1. | 23 Maret 2017 Pk. 10.00 | 23 Maret 2017 Pk. 11.00 | Merancang skema rancangan kelas dalam Java | Rancangan kelas mulai terbentuk | - |
| 2. | 25 Maret 2017 Pk 16.00 | 25 Maret 2017 Pk 19.00 | Mencoba-coba JDepend, JavaDoc, JUnit dan IDE yang dipakai | Berhasil memahami IDE yang dipakai, yaitu Eclipse dan JavaDoc, JDepend, JUnit | - |
| 3. | 26 Maret 2017 Pk. 12.00 | 26 Maret 2017 Pk. 15.00 | Mencoba membuat beberapa kelas abstrak dan kelas riil hewan | Kelas Animal, Nature, Mammal, Lion, LionTest selesai dikerjakan | - |
| 4. | 27 Maret 2017 Pk 15.00 | 27 Maret 2017 Pk 23.00 | Melengkapi kelas-kelas riil hewan yang belum lengkap | Kelas riil hewan untuk versi 2 dan 3 berhasil diselesaikan | - |
| 5. | 28 Maret 2017 Pk 08.00 | 28 Maret 2017 Pk 20.00 | Melengkapi berbagai dokumentasi untuk versi 2 dan 3 yang belum selesai | Dokumentasi untuk versi 2 dan 3 selesai | - |

Total waktu yang dibutuhkan untuk mengerjakan tugas : 27 manhours

**3. Rangkuman capaian**

Dalam tugas ini, mahasiswa dituntut untuk mentranslasikan program Virtual Zoo yang telah dibuat dalam Bahasa C++ ke dalam Bahasa Java. Yang dikerjakan adalah dua versi terakhir dari tugas dengan Bahasa C++. Jadi, dalam tugas ini ada dua versi, yaitu versi dengan *inheritance* dan versi tanpa *inheritance*. Tugas ini memiliki waktu pengerjaan yang cukup pendek, karena hanya terdiri dari dua minggu. Tetapi, dengan pengalaman mengerjakan tugas pertama, sambil belajar dari kesalahan yang dilakukan, kami dapat mengerjakan tugas kedua ini dengan lebih baik (laporan lebih lengkap, dokumentasi lebih rapi dan raancangan kelas lebih efisien dan ringkas disbanding tugas pertama kemarin).